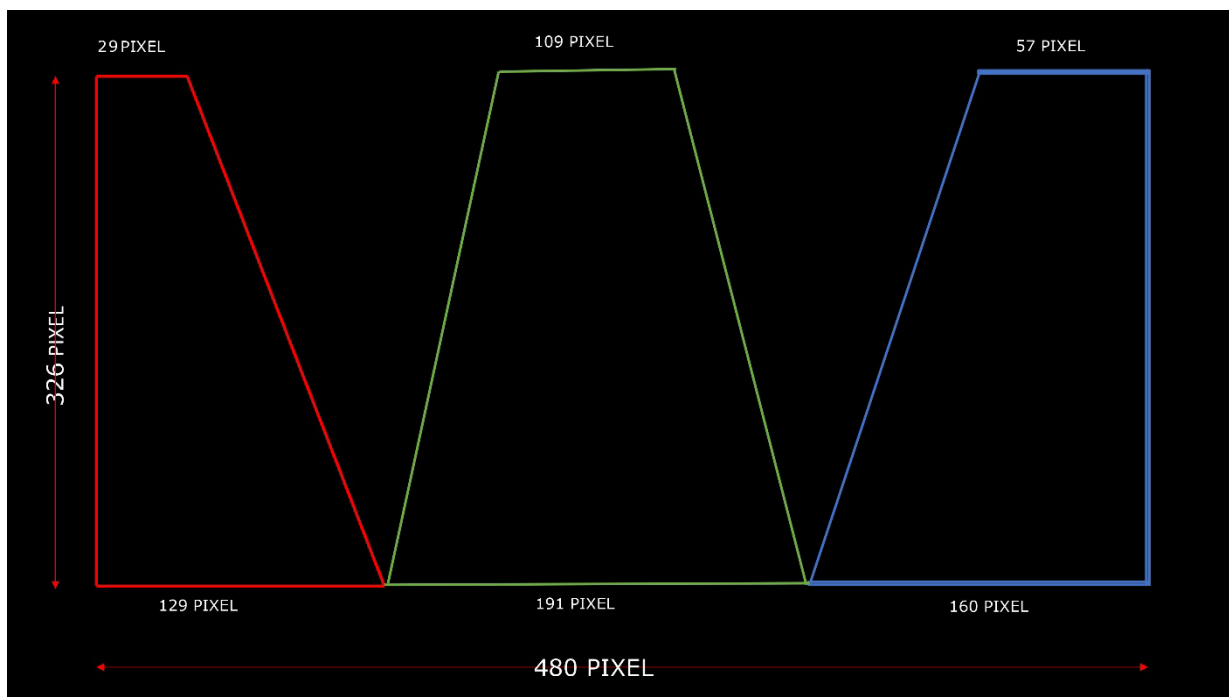




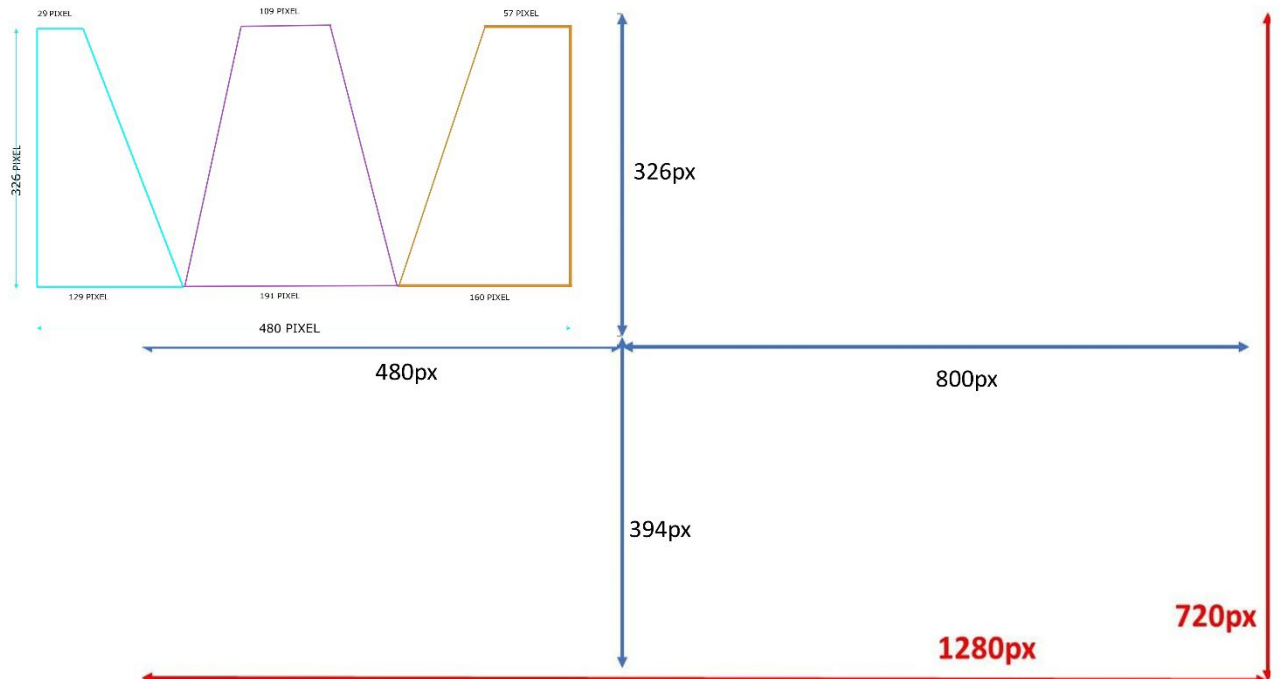
Galeria de Arte Digital

Especificações Técnicas e informações complementares

1. Estrutura física do painel: cada cluster corresponde a 1 pixel e é composto por 6 SMD RGB. No total, são 119.940 clusters/pixels.
Intensidade luminosa de cada cluster: 11.6 cd.
2. Resolução do painel em pontos: 480 (largura) x 326 (altura)
3. Tendo em vista o formato e a distribuição do painel nas faces laterais e frontal do edifício, a obra deve estar contida dentro de uma máscara. As proporções horizontais da máscara em pixels estão ilustradas na imagem abaixo:



- 3.1. A obra deve ocupar as áreas representadas em: vermelho (lateral esquerda do edifício), verde (frente do edifício) e azul (lateral direita do edifício).
- 3.2. A máscara deve estar contida em sinal de vídeo com resolução 1280x720 pixels, ocupando a porção lateral esquerda do quadro, conforme a imagem abaixo e na última página (considerar as coordenadas de mapeamento da máscara especificadas):



- 3.3. O arquivo com a máscara também pode ser aplicado diretamente sobre a obra.
- 3.4. Observação: a máscara equivale a uma versão planejada do painel. É importante considerar, durante o desenvolvimento da obra, que o painel é tridimensional: a aresta direita da lateral esquerda tem continuidade na aresta esquerda da porção frontal, bem como a aresta esquerda da lateral direita continua na aresta direita da porção frontal. Resumindo: a fachada é tridimensional e não se desdobra em um retângulo perfeito, e sim em três frentes trapezoidais – ao criar imagens para a galeria é preciso considerar a exclusão das áreas em formato de triângulos invertidos, evitando a perda de informação.
4. Os vídeos devem ser exportados em um dos formatos .mov ou .mp4 e codec H264 ou DXV3.
5. Os arquivos devem ser trafegados, exclusivamente, por meio de serviços especializados para transmissão de arquivos grandes (i.e. Wetransfer, One Drive, Google Drive, Dropbox, etc.).

